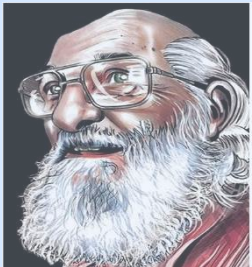




NOMBRE: GAMER RECETAS
PONENCIA: Monografía



Nombre(s) integrante(s)

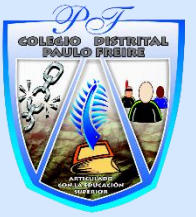
Sergio Angarita Garcia





PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

- En ocasiones cocinar puede tornarse tedioso, o sin gracia, el pensar constantemente en que preparar suele ser molesto, la cocina no es algo fácil, debes estar pendiente de los tiempos ya que si terminas antes de tiempo te quedara crudo o con un sabor diferente al deseado, y si se te pasa la mano con el fuego entonces se quemara todo y terminaras haciendo un desastre, por esto y más razones la cocina puede llegar a ser muy estresante, pero no todo es malo, lo único que debes hacer es concentrarte mucho en lo que estás haciendo y podrías llegar a divertirte, además, durante toda nuestra vida tendremos que comer así que aprender a cocinar es algo fundamental para la vida diaria, claro podemos ir a restaurantes pero hacer eso sería un gasto más elevado que comprar los ingredientes y cocinar nosotros mismos, y es mejor saber disfrutar de la cocina ya que así la comida sabe mucho mejor antes que cocinar de mala gana o solo por obligación, hay cientos de recetas, cientos de formas de preparar las cosas, hay cientos de maneras de entretenernos en la cocina siempre y cuando tengamos precaución y cuidado de no quemar la comida, los utensilios o a nosotros mismos, sin lugar a dudas la falta de experiencia en la cocina es fatal para cualquier persona así que ¿Cómo se puede empezar a aprender a cocinar? lo iremos viendo mediante avancemos.



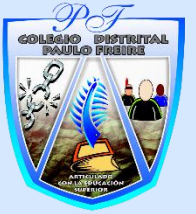
OBJETIVO GENERAL

Realizar la enseñanza de deliciosas recetas de fácil preparación, tomadas de videojuegos, series y películas, mediante un canal de YouTube.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Realizar la investigación de distintas recetas nutritivas, sencillas y llamativas.
- Realizar una encuesta mediante la que se evalué el interés hacia las recetas.
- Diseñar un canal de YouTube para la presentación y preparación de las recetas

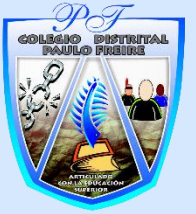


DISEÑO METODOLÓGICO

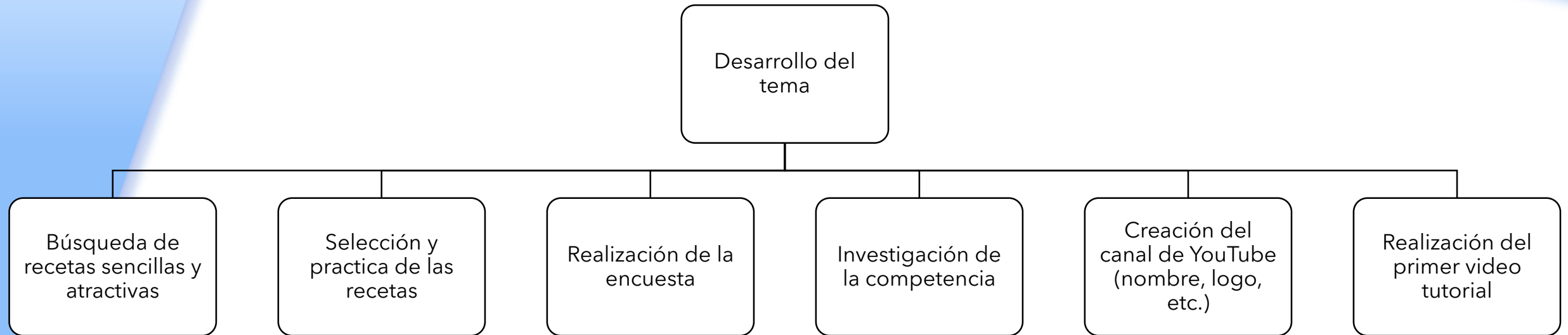
Investigación de tipo cualitativa, documental, exploratoria, y explicativa.

consiguiendo información sobre que tan probable es que las personas lleguen a interesarse en la cocina a través de recetas innovadoras tomadas de videojuegos

Que tan viable es la creación de video tutoriales enseñando distintas e innovadoras recetas



DESARROLLO DEL TEMA





DESARROLLO DEL TEMA

LINK DEL VIDEO TUTORIAL PRIMERA RECETA



https://www.youtube.com/watch?v=VBnZ4N-smMM&ab_channel=GAMERRECETAS



CONCLUSIONES

- Gamer recetas en conclusión es un proyecto con el fin de incentivar y enseñar a cocinar recetas didácticas y divertirse al hacerlo
- En la encuesta realizada se indujo que la mayoría del público son jóvenes entre los 16 y 20 años de edad y que la mayoría están dispuestos a poner en práctica las recetas
- Se puede decir que no hay una competencia totalmente directa debido a que los creadores de contenido similar son procedentes de distintos países al nuestro



BIBLIOGRAFÍA Y WEBGRAFÍA

- Tipos de investigación: Tomado de: <https://www.significados.com/tipos-de-investigacion/>
- Receta encontrada 1: Tomado de: <https://www.youtube.com/watch?v=11IKaBiMSr4&t=120s>
- Receta encontrada 2: Tomado de: <https://www.youtube.com/watch?v=Z0NZgJ8iCic>
- Receta encontrada 3: Tomado de:
<https://www.youtube.com/watch?v=ZCxV3lxWOf8&list=WL&index=12&t=147s>
- Receta encontrada 4: Tomado de:
<https://www.youtube.com/watch?v=uJm8h05sKJg&list=WL&index=14&t=403s>
- Canal de ChefMar: Tomado de: <https://www.youtube.com/channel/UCsT2YknhX7CXexeUOfYqbKA>
- Canal de Excelsior!: Tomado de: <https://www.youtube.com/channel/UCPasiIXZKSPjBHYs6ifZuFg>